

## Warrior Knights - Event Cards

### Arson

Поджег.

Случайным образом выберите не разоренный город. Данный город разоряется и все дворяне, находящиеся в нем, умирают.

### Assassin

Убийца.

Один из ваших дворян (по вашему выбору) должен понести 100 пунктов ущерба.

### Baron's Request

Требование барона.

Случайным образом выберете одного из ваших дворян. Если данный дворянин не находится за морем или в осаде, он помещается в ваш замок.

### Bumper Harvest

Изобильный урожай.

Случайным образом выберите 4 города королевства (не заморских). Владельцы данных городов немедленно получают с них налог.

### Blessed

Освещение.

Положите карту перед собой. Вы можете сбросить данную карту при воздействии на вас карты из колоды судьбы. Оставьте данную карту без внимания и вытяните следующую карту судьбы.

### Broken Line

Прерванная линия.

Случайным образом выберите дворянина и положите данную карту на него. Если данный дворянин умрет, он покидает игру.

### City Riots

Беспорядки в городах.

Случайным образом выберите 3 контролируемых города. Собственник каждого города должен заплатить 1 маркер веры или удвоенный доход города, или город будет разорен.

### Church's Favor

Любимец церкви.

Положите карту перед собой. Вы можете сбросить эту карту в любое время, что бы отменить отлучение от ассамблеи (свое или другого барона).

### Church Fines

Церковные поборы.

Немедленно заплатите 16 золотых. Вы можете уменьшить плату на 8 золотых за каждый сброшенный маркер веры.

### Cursed

Проклятье.

Положите карту перед собой. Ваша цена в маркерах веры для нейтрализации красной карты события возрастает на 1.

### Dark Ages

Темные времена.

Каждый барон должен скинуть все свои карты развития за исключением одной..

### Famine

Голод.

Ваша самая большая армия получает повреждения равные половине ее силы (округлить вниз).

### Fear of War

Страх войны.

Барон или бароны, которые имеют наибольшее количество отрядов на игровом поле (считая и дворян), получают по 1 влиянию.

### Flood

Наводнение.

Река не может быть пересечена до конца данного игрового раунда. Каждый город, граничащий с рекой, и не имеющий дворянина становится нейтральным, если только его владелец не заплатит 1 маркер веры за каждый город

### Food shortage

Недостаток продуктов.

Каждый барон должен немедленно заплатить самой большой своей армии, в независимости от особенностей дворянина, который командует данной армией.

### Forced March

Усиленный марш.

Переместите одного любого вашего дворянина, который находится на карте (даже если он не активен). Если дворянин активен, не переворачивайте его карту.

### Foreign War

Война за рубежом.

Случайным образом выберите национальность. Все наемники данной национальности покидают армии баронов, чтобы принять участие в войне на своей родине (сбросьте их).

### Inquisition

Инквизиция.

За каждую карту развития, которой обладает игрок, он должен заплатить 1 маркер веры или скинуть ее.

## Warrior Knights - Event Cards

### **Epidemic**

Эпидемия.

Случайным образом выберите 4 города. Каждый дворянин, находящийся в одном из данных городов получает 100 пунктов ущерба, если его хозяин не заплатит 1 маркер веры за каждого дворянина.

### **Increase in Foreign Trade**

Активизация торговли с другими странами. Немедленно получите налог со всех ваших городов с портами.

### **Inspiration**

Вдохновение.

Немедленно получите 2 маркера знаний.

### **Good Trade Winds**

Благоприятные ветры.

Немедленно переместите все активные торговые флоты на один шаг вперед. Для каждого флота, который находится на шаге 3, немедленно вытяните карту судьбы и определите результат экспедиции.

### **Heretic**

Еретик.

Поместите эту карту перед собой. Если оппонент начинает сражение против вас, он немедленно получает один маркер веры.

### **Holy Guard**

Святой караул.

Получите бесплатно до двух гарнизонов в ваших городах (вы будете все так же должны платить в фазе выплат).

### **Holy Light**

Святой свет.

Удалите до 4 маркеров ранений из армии одного из ваших дворян или получите 2 маркера веры.

### **Humility**

Умеренность.

Вы теряете все маркеры веры, знаний и голоса за исключением одного каждого типа.

### **Miraculous recovery**

Чудесное выздоровление.

Положите карту перед собой. Вы можете сбросить ее в любое время для предотвращения события воздействующего на вашего дворянина. Вы можете использовать так же карту для предотвращения уже воздействующего эффекта.

### **Nation of Defenders**

Нация защитников.

Барон (или бароны) имеющие Ломбардских наемников с наибольшей силой может немедленно нанять гарнизон или улучшить защиту города бесплатно.

### **Nation of Faith**

Верующая нация.

Барон (или бароны) имеющие Польских наемников с наибольшей силой получает 2 маркера веры.

### **Nation of Fortune**

Удачная нация.

Барон (или бароны) имеющие Швейцарских наемников с наибольшей силой получает 10 золотых.

### **Nation of Knowledge**

Нация ученых.

Барон (или бароны) имеющие Румынских наемников с наибольшей силой получает 2 маркера знаний.

### **Nation of Politics**

Нация политиков.

Барон (или бароны) имеющие Английских наемников с наибольшей силой получает 5 голосов.

### **Nation of Warriors**

Нация воинов.

Барон (или бароны) имеющие Тосканских наемников с наибольшей силой может немедленно привести в готовое состояние одного дворянина или удалить 2 ранения из армии одного дворянина.

### **No Heir**

Без наследника.

Случайным образом выберите дворянина и положите данную карту на него. Если данный дворянин умрет, он покидает игру.

### **Political Favorite**

Политический фаворит.

Немедленно получите 4 голоса.

### **Plague**

Чума

Случайным образом выберите один из ваших городов. Все дворяне в данном городе умирают.

### **Political Prowess**

Политическая доблесть.

Вы можете немедленно обменять 3 голоса на 1 влияние.

# Warrior Knights - Event Cards

## Pop Asks for Tithes

Папа налагает десятину.  
Вы можете немедленно обменять 5 монет на 1 влияние.

## Pop call for Holy War

Папа зовет в крестовый поход  
Барон, который первым захватит нейтральный  
заморский город, получит 2 влияния.

## Public Humiliation

Публичное унижение.  
Вы теряет 2 голоса и 2 маркера веры. Если вы  
председатель ассамблеи, вы немедленно теряете  
данный пост. Новым председателем становится  
игрок с наибольшим числом голосов после вас.  
Если вы глава церкви, вы немедленно теряете  
данный пост. Новым главой становится игрок с  
наибольшим числом маркеров веры после вас.  
Равенства разрешите с помощью колоды судьбы.

## Reinforcement

Подкрепление.  
Возьмите верхнюю карту из колоды наемников и  
присоедините данный отряд к любому вашему  
дворянину, находящемуся на игровом поле.

## Sick Noble

Больной дворянин.  
Случайным образом выберите одного из ваших  
дворян и переверните его.

## Stirring Speech

Вдохновляющая речь.  
Активируйте одного из ваших дворян.

## Swelling Pride

Растущая гордыня.  
Если вы отлучены от ассамблеи, вы теряете 1  
маркер влияния. В ином случае положите карту  
перед собой. Если вы в будущем будете отлучены  
от ассамблеи, вы потеряете 1 маркер веры.

## Swift Transport

Быстрый транспорт.  
Игрок может взять одного своего дворянина и  
поместить его в любой порт. Данный дворянин  
становится не активным.

## Sudden Death

Внезапная смерть.  
Случайным образом выберите одного из ваших  
дворян. Данный дворянин умирает.

## Test of Faith

Проверка веры.  
Вы можете немедленно поменять 1 маркер веры  
на 1 влияние.

## Threatened Desertion

Угроза дезертирства.  
Каждому отряду наемников вы должны  
немедленно заплатить по 1 золотому или отряд  
покинет вас.

## Witness Miracle

Очевидец чуда  
Немедленно получите 3 маркера веры.