

Warrior Knights – Agenda Cards

Additional Agendas

Дополнительные вопросы в повестке дня.

Закон.

В конце каждой ассамблеи берите из колоды одну дополнительную карту, за которую будет происходить голосование в следующей ассамблеи.

Admiral

Адмирал.

Служба.

Владелец карты может перемещаться из одного заморского города в другой заморский город так, как будто они находятся на смежных территориях.

Ambassador to the Holy Land

Посол в Святую землю.

Право барона.

Посол немедленно получает 10 монет. Он пропускает следующую ассамблею. До следующей ассамблеи ваши дворяне атакуют с штрафа -100 к силе армии (защищаются стандартным образом). Сбросьте данную карту перед началом следующей ассамблеи.

Ambassador to the Orient

Посол на восток.

Право барона.

Посол немедленно получает 5 монет. Он пропускает следующую ассамблею. До следующей ассамблеи ваши дворяне атакуют с штрафом -50 к силе армии (защищаются стандартным образом). Сбросьте данную карту перед началом следующей ассамблеи.

Assembly Benefits

Получение выгод.

Закон.

В начале каждой ассамблеи каждый барон, принимающий в ней участие, получает 5 монет, 1 веру и 1 знание.

Bail Out the Treasury

Истощение казны.

Закон.

В начале ассамблеи бароны (начиная с председателя ассамблеи) могут заплатить 10 монет, чтобы купить 1 влияние.

Ban Cowards

Изгнание трусов.

Предложение.

Дворяне, которые не имеют армии в своем подчинении на данный момент, изгоняются из королевства и покидают игру. Если барон потерял всех дворян, то одного он может оставить в игре.

Ban Baron

Изгнание барона.

Предложение.

Выбранный барон немедленно изгоняется с ассамблеи.

Ban Stronghold Attacks

Запрет атак замков.

Закон.

Барон, атаковавший замок другого барона теряет 1 влияние и 10 золотых.

Ban Sieges

Запрет осад.

Закон.

Любой барон, начавший осаду, теряет 1 маркер веры, 5 голосов и 5 золотых.

Banned from Office

Освобождение от службы.

Право барона.

Вы не можете быть Председателем ассамблеи и Главой церкви. Если вы председатель, то передайте пост барону с наибольшим количеством голосов после вашего количества голосов. Если вы глава церкви, то передайте пост барону с наибольшим количеством маркеров веры после вашего количества маркеров.

The Building of the Cathedral

Строительство собора.

Предложение.

За данную повестку ассамблеи нет голосования. Все бароны могут внести деньги на строительство собора. Каждый барон секретно выделяет желаемую сумму денег. Барон, выделивший наибольшую сумму, получает 1 влияние. Все деньги вносятся в сокровищницу.

Cancel the Draft

Отмена найма.

Предложение.

Сбросьте все маркеры баронов с трека наемников. Сбросьте все карты наемников, ждущих найма и выложите новые карты.

Condottiere

Солдат удачи.

Право барона.

Вы не должны платить за наем первого отряда в фазе покупки отрядов.

Earl Marshal

Граф-маршал.

Служба.

Получить отряд силой 100.

Warrior Knights – Agenda Cards

Emergency Funds

Дополнительный доход.

Закон.

Во время каждой фазы получения доходов барон или бароны с наименьшим доходом от городов получают 3 дополнительных монеты.

Encourage Overseas Expansion

Поощрение зарубежной экспансии.

Закон.

Любой барон, который захватит заморский нейтральный город, получает 10 монет.

Expel Family Line

Изгнание семейной ветви.

Право барона.

В следующий раз, когда один из ваших дворян умрет, удалите его из игры и сбросьте данную карту.

Fund Ship Construction

Поиски корабельных дел мастера.

Закон.

Каждый барон должен немедленно заплатить 5 золотых. Когда будет основана следующая экспедиция, поместите ее на позицию 2, вместо позиции 1.

Expel Certain Mercenaries

Изгнание наемников.

Предложение.

Перед определением очередности принятия повесток дня ассамблеи, ее председатель выбирает национальность. Если данное предложение проходит голосование, то все бароны должны распустить наемников названной национальности.

Hand of the King

Рука короля.

Служба.

Если Рука Короля цель карты события, вы можете выбрать другую цель для нее вместо себя.

Hardship Fund

Денежные невзгоды.

Предложение.

Каждый барон, имеющий 15 или более монет должен внести в сокровищницу 5 монет. Каждый барон. Имеющий на руках 5 монет или менее, должен взять из сокровищницы 5 монет.

Hereditary Offices

Передача службы по наследству.

Закон.

Если дворянин умирает, все его службы передаются его наследнику.

High Constable

Главный коннетабль.

Служба.

Получить отряд силой 100.

Income Tax

Налог на доход.

Закон.

В фазу сбора налогов бароны получают на 1 монету меньше с каждого города, находящегося в их собственности.

Jewel Concession

Ювелирная концессия.

Право барона.

Получите 6 монет в каждой фазе сбора налогов.

Keeper of the Keys

Хранитель ключей.

Служба.

Получить отряд силой 50.

Keeper of the Peace

Хранитель мира.

Право барона.

Во время битвы вы берете на одну карту из колоды судьбы меньше. Вы получаете на 1 очко влияние больше в фазе получения влияния.

Keeper of the Treasury

Хранитель сокровищницы.

Служба.

Хранитель платит на 1 золотой меньше каждому отряду, находящемуся в его армии во время фазы выплат.

King's Courier

Королевский курьер.

Право барона.

В начале каждого раунда вы можете посмотреть верхнюю карту в колоде событий.

Lord Arbiter

Лорд Судья.

Право барона.

Немедленно, перед тем как должна начаться одна из трех специальных фаз, сбросьте данную карту и отмените ее наступление (снимите все карты с данной колонки и отдайте их владельцам).

Lord Chancellor

Лорд Канцлер.

Служба.

Получить 1 голос в начале каждой ассамблеи, в которой вы принимаете участие.

Warrior Knights – Agenda Cards

Lord Commander

Лорд-командующий.

Служба.

Владелец данной карты берет 1 дополнительную карту из колоды судьбы.

Lord High Steward

Лорд Высший управляющий.

Служба.

Получить отряд силой 150.

Lord Great Seneschal

Лорд главный Сенешаль.

Служба.

Получить отряд силой 150.

Lord Provost

Лорд-управляющий.

Служба.

Получить отряд силой 100.

Lord Surveyor

Лорд инспектор.

Служба.

Получить отряд силой 200.

Lord Treasurer

Лорд казначей.

Право барона.

В начале каждой ассамблеи вы можете собрать налог в 4 монеты у любого барона, который имеет 15 или более монет.

Lord Vindicator

Лорд Защитник.

Служба.

Немедленно перед смертью данного дворянина вы можете сбросить эту карту. Вместо смерти дворянина сбросьте все маркеры ранений с его армии и поместите его в родной замок.

Lift Sieges

Снять осады.

Предложение.

Немедленно прекратить все осады. Осады могут быть возобновлены обычным способом после данной ассамблеи.

Limit Army Size

Ограничение на размер армии.

Закон.

Дворяне не могут иметь армию силой более 500. Излишек, если это возможно, должен быть передан другому своему дворянину, находящемуся в той же области. В ином случае отряды покидают барона.

Majority Holder

Хранитель постов.

Право барона.

Вы не можете потерять кресло председателя ассамблеи до тех пор, пока ваш оппонент не будет иметь голосов в 3 раза превосходящие ваше количество. Немедленно сбросьте эту карту, если вы получили карты Освобождение от службы или Публичное унижение.

Master Ranger

Королевский егерь.

Право барона.

Раз за игровой раунд, когда из колоды взята ваша карта действия, вы можете заменить ее другой картой действия из ваших рук. Снесите только замененную карту.

Master of the Draft

Мастер вербовки.

Право барона.

В начале каждого найма вы можете переместить свой маркер по треку найма вперед на одну позицию (при необходимости сместите остальные маркеры вниз по треку).

Master of the Gates

Владелец врат.

Служба.

Получить отряд силой 50.

Marshal of the Realm

Маршал королевства.

Служба.

Получить отряд силой 200.

Master of the Revels

Хозяин ярмарки.

Право барона.

В конце каждого раунда вы должны заплатить 5 монет, чтобы приобрести 1 влияние ИЛИ дать данную карточку другому барону (этот барон не должен платить до конца следующего раунда).

Master of the Royal Stables

Глава королевских конюшен.

Служба.

Дворянин может двигаться на две области или на 4, если он движется по дороге. Правило не действует на заморские города

Mercenary Tax

Налог на наемников.

Закон.

В фазе выплат, плата каждому отряду возрастает на 1 монету.

Warrior Knights – Agenda Cards

Prevent Excess

Изъятие излишек.

Предложение.

Барон должен сбросить все деньги свыше 15, голоса свыше 6, веру свыше 3 и знания свыше 3.

Proven Allegiance

Проверенная верность.

Право барона.

Глава церкви не может выбрать вас как цель действия красной карты события. Данная карта не участвует в игре 2 человек. Сбросьте ее и возьмите новую.

Private Motion

Частное предложение.

Предложение.

За данную повестку голосование производится в первую очередь. Случайным образом выберите барона. Данный барон ставит на голосование предложение по своему усмотрению.

Raze a City

Разорение города.

Предложение.

Выбранный город немедленно разоряется.

Re-Attribute a Charge or Office

Повторное голосование.

Предложение.

За данную повестку дня нет голосования. Перед определением очередности принятия повесток дня ассамблеи, ее председатель выбирает одну действующую службу или право барона и выставляет ее на повторное голосование вместо данной карты.

Rebuild a City

Возрождение города.

Предложение.

Возьмите пластиковую фигурку города и поместите ее на карте, на месте выбранного разоренного города. Нельзя отстраивать город в области, содержащей замок барона.

Royal Jester

Королевский шут.

Служба.

Дворянин получает силу -100. Если в сумме сила равна 0 или меньше нуля, немедленно убейте дворянина.

Royal Messenger

Королевский посланник.

Служба.

Посланник может перемещаться, даже будучи неактивным (но все так же не может атаковать).

Salt Concession

Концессия на соль.

Право барона.

Получить 3 монеты в каждой фазе сбора налогов.

Self-Promotion

Самостоятельное продвижение.

Предложение.

Каждый барон, принимающий участие в ассамблеи, получает 1 влияние, но теряет 1 веру, 2 голоса и 5 золотых.

Spice Concession

Концессия на специи.

Право барона.

Получить 4 монеты в каждой фазе сбора налогов.

Supported Hiring

Поддержка в покупке наемников.

Закон.

Бароны, не отлученные от ассамблеи не должны платить новым нанимаемым отрядам во время при их покупке.

Tax Collector

Сборщик налогов.

Служба.

Когда дворянин с данной службой выигрывает атаку на город, он получает 3 золотых от защитника. Если город нейтральный, он берет деньги из казны.

Tax on Concessions

Налог на концессии.

Закон.

Доход от всех концессионных договоров уменьшается вполтину (округлить вверх).

Traitor to the Crown

Предатель короны.

Право барона.

Если оппонент нападает на вас, он немедленно получает 5 монет и 2 голоса из сокровищницы.

Veto Power

Право Вето.

Право барона.

Немедленно после того, как принята одна из повесток ассамблеи, сбросьте эту карту, чтобы отменить действие принятой повестки.

Voting Regulations

Упорядочивание голосования.

Закон.

В конце каждой ассамблеи каждый барон должен сбросить все свои голоса, которыми владеет.

Warrior Knights – Agenda Cards

Wine Concession

Концессия на вино.

Право барона.

Получить 2 монеты в каждой фазе сбора налогов.

Wool Concession

Концессия на шерсть.

Право барона.

Получить 1 монету в каждой фазе сбора налогов.