

Twilight Imperium, 3^d Edition, Technologies

Hylar V Assault Laser

Prereq: None

Все ваши Cruisers и Destroyers получают модификатор +1 во всех бросках на атаку.

Antimass Deflectors

Prereq: None

Все ваши корабли могут проходить сквозь астероидные поля, но не могут там останавливаться.

Enviro Compensator

Prereq: None

Ваш лимит на количество строящихся юнитов в доке возрастает на 1.

Deep Space Cannon

Prereq: Hylar V Assault Laser

Вражеский флот, находящийся в смежной системе, теперь в зоне досягаемости орудий вашей планетарной обороны.

Stasis Capsules

Prereq: Enviro Compensator

Ваши Cruisers и Dreadnoughts могут нести на борту один юнит пехоты.

Sarween Tools

Prereq: Enviro Compensator

Когда вы строите юниты в вашем любом доке, вы получаете 1 дополнительный ресурс, чтобы построить юнит.

Gravitation Laser System

Prereq: Deep Space Cannon

Когда вы атакуете врага вашей системой планетарной обороны и промахиваетесь по цели, вы можете перебросить 1 кубик за каждый неудачный бросок.

Magen Defense Grid

Prereq: Deep Space Cannon

Все ваши юниты планетарной обороны получают модификатор +1 ко всем броскам атаки. Все наземные юниты, находящиеся на планете вместе с силами планетарной обороны и защищающие планету от вторжения, получают модификатор +1 ко всем броскам атаки.

Cybernetics

Prereq: Antimass Deflectors

OR Stasis Capsules

Все ваши истребители получают модификатор +1 к броскам на атаку.

War Sun

Prereq: Deep Space Cannon

AND Sarween Tools

Вы можете построить Военную Звезду.

Xrd Transporters

Prereq: Antimass Deflectors

Ваши транспорты получают +1 к передвижению.

Light Wave Deflector

Prereq: Xrd Transporters

AND Magen Defense Grid

Ваши корабли могут перемещать сквозь систему, занятую флотом врага.

Transit Diodes

Prereq: Light Wave Deflector

OR Daxive Animators

Как действие, вы можете потратить командный маркер из стратегической зоны, чтобы немедленно переместить до 4 юнитов пехоты с одной планеты на другую планету, так же находящуюся под вашим контролем.

Assault Cannon

Prereq: Automated Defense Turrets

AND Cybernetics

Перед космическим сражением ваши Dreadnoughts, участвующие в битве, могут каждый совершить по одной атаке. Все потери противник несет немедленно, без права на ответный огонь.

Micro Technology

Prereq: Stasis Capsules

OR Sarween Tools

Когда вы получаете товар за активные торговые соглашения, вы получаете один дополнительный маркер за каждый активный торговый договор.

Neural Motivator

Prereq: Stasis Capsules

OR Micro Technology

Вы берете дополнительную карту действия во время фазы статуса.

Fleet Logistics

Prereq: Gravitation Negator

Когда совершаете тактическое действие, вы можете совершить два действия подряд.

Twilight Imperium, 3^d Edition, Technologies

Dacxive Animators

Prereq: Neural Motivators

Если вы выпралали вторжение на планету, то совершите бросок одного кубика за каждый уничтоженный в сражении юнит пехоты (ваш и вашего противника). За каждый результат 6 или более поместите ваш юнит пехоты на данную планету.

Gen Synthesis

Prereq: Cybernetics

Все юниты пехоты получают модификатор +1 во время вторжения на планету. Если один из ваших юнитов пехоты уничтожен, совершите бросок 1 кубика, при результате 9 и более юнит возвращается на планету вашей родной системы.

Integrated Economy

Prereq: Cybernetics

AND Micro Technology

При строительстве юнитов в вашем доке вы можете поместить произведенные юниты в любую вашу или нейтральную активированную смежную систему. Наземные юниты располагаются на любой планете, находящейся под вашим контролем, в смежной активированной системе.

X-89 Bacterial Weapon

Prereq: Assault Cannon

OR Transit Diodes

Ваши Dreadnought или War Sun могут совершать атаку бактериологическим оружием перед бомбардировкой планеты. Немедленно сбросьте с руки все ваши карты действия. Все юниты на планете уничтожаются.

Gravitation Negator

Prereq: Assault Cannon

OR Dacxive Animators

Ваши Dreadnoughts теперь могут совершать бомбардировку планеты, защищенной силами планетарной обороны. Ваши истребители теперь могут участвовать во вторжении на планету. Выжившие во вторжении истребители возвращаются в космическое пространство. Истребители не могут взять под ваш контроль планету.

Type IV Drive

Prereq: Xrd Transporters

AND Neural Motivator

Все ваши Cruisers и Dreadnoughts приобретают +1 к перемещению.

Advanced Fighters

Prereq: Type IV Drive

Ваши истребители теперь могут двигаться независимо со скоростью перемещения 2 и получают модификатор +1 во всех сражениях. Для ваших истребителей не требуется перевозчик или док. Вражеские корабли не могут теперь проходить через систему, содержащую истребители. Если число истребителей в системе превосходит число мест в доках и/или в транспортах, весь излишек должен отвечать числу командных маркеров в зоне поддержки флота.

Hyper Metabolism

Prereq: Gen Synthesis

Во время каждой фазы статуса вы получаете один дополнительный командный маркер. В добавок, вы можете перед взятием карты действия, сбросить одну карту действия с ваших рук, чтобы взять еще одну.

Maneuvering Jets

Prereq: Xrd Transporters

AND Neural Motivator

Ваш оппонент получает модификатор -1 ко всем броскам атаки планетарной обороны по вашим кораблям (-2 если ПДС атакует из смежной системы). Вы получаете -1 ко всем броскам при прохождении вашим флотом минных полей. Ваши корабли могут двигаться через ионный шторм.

Automated Defense Turrets

Prereq: Hylar V Assault Laser

Все ваши эсминцы получают модификатор +2 и один дополнительный кубик при бросках системы заграждения от истребителей.

Nano Technology

Prereq: Micro Technology

Ваши Военные звезды и дредноуты не могут быть целями карт действия ваших оппонентов. В добавок, когда вы завоевываете планету, вы получаете ее готовой (не перевернутой).